

# Pravidla Soutěže o telefony v aplikaci LOH 2016

(dále jen „Pravidla“)

T-Mobile Czech Republic a.s. se sídlem Tomíčkova 2144/1, 148 00 Praha 4, IČ 649 49 681

zapsána do obchodního rejstříku vedeného Městským soudem v Praze, oddíl B, vložka 3787 (dále jen „Pořadatel“)

## I. Obecná ustanovení

1. T-Mobile Czech Republic a.s. se sídlem Tomíčkova 2144/1, 148 00 Praha 4, IČ 649 49 681, zapsána do obchodního rejstříku vedeného Městským soudem v Praze, oddíl B, vložka 3787 (dále jen „Pořadatel“), vyhlašuje v rámci mobilní aplikace „LOH 2016“, která je volně stažitelná pro chytré mobilní telefony s operačním systémem Android, iOS, (dále „Aplikace“) Soutěž o telefony v aplikaci LOH 2016 (dále „Soutěž“).
2. Pravidla upravující podmínky Soutěže jsou v plném znění dostupná na <https://www.t-mobile.cz/dcpblic/OP-aplikace-soutez-LOH2016.pdf>.
3. Soutěž probíhá na území České republiky od 5.8.2016 do 21.8.2016 (dále jen „Doba trvání Soutěže“).

## II. Účast v soutěži

4. Soutěže se může účastnit každá fyzická osoba starší 15 let, která je uživatelem služeb poskytovaných pod značkou T-Mobile (ať již na předplacenou službu Twist či s jakýmkoliv mobilním hlasovým či datovým tarifem s měsíčním Vyúčtováním), a která se zapojí do Soutěže v Aplikaci (dále jen „Soutěžící“). Zapojením do Soutěže se přitom rozumí odeslání Soutěžního formuláře. Odesláním Soutěžního formuláře souhlasí Soutěžící s těmito Pravidly včetně souhlasu s použitím osobních informací a údajů nezbytných pro kontaktování Výherců.
5. Z účasti v Soutěži jsou vyloučeny osoby, které nejsou občany České republiky, nemají v České republice trvalé bydliště, rovněž zaměstnanci Pořadatele, osoby těmto osobám blízké ve smyslu §22 zák. č. 89/2012 Sb. občanského zákoníku, v platném znění, a dále jakékoli další osoby, které se svou činností podílí na této Soutěži.
6. Soutěžící bere na vědomí, že v případě, že je mladší 18 let, je povinen si pro účast v Soutěži zajistit souhlas svého zákonného zástupce. Pokud takový Soutěžící v případě výhry nebude schopen souhlas svého zákonného zástupce prokázat, pozbývá nárok na výhru v Soutěži a výhra propadá ve prospěch Pořadatele.

## III. Mechanika soutěže, hodnocení

7. K zapojení do soutěže potřebuje Soutěžící chytrý telefon s přístupem na internet nebo Wi-Fi síť a Aplikaci staženou v jeho chytrém telefonu. Pro zapojení do Soutěže musí Soutěžící získat ověřovací kód v Aplikaci, a to každý den, ve kterém má Soutěžící zájem se Soutěže účastnit.
8. Úkolem Soutěžících je odpovídat na otázky, které Pořadatel bude v Aplikaci zveřejňovat. Pořadatel zveřejní každý den po celou Dobu trvání Soutěže jednu sadu tří soutěžních otázek. Celkem tedy Pořadatel v Aplikaci zveřejní 17 sad tří otázek za celou Dobu trvání Soutěže. Pořadatel si vyhrazuje právo

zveřejnit sadu tří soutěžních otázek kdykoliv v průběhu daného soutěžního dne.

9. Cílem Soutěžících je odpovědět na celou sadu tří soutěžních otázek správně a co nejrychleji po jejich zveřejnění.
10. Zodpovězením sady soutěžních otázek se rozumí odeslání formuláře s odpověďmi na všechny tři soutěžní otázky (také jen „Soutěžní formulář“). Každý Soutěžící má právo odeslat Soutěžní formulář v daný soutěžní den pouze jednou. Soutěžní formulář může Soutěžící odeslat pouze v případě, že v rámci tohoto formuláře vyplní i svůj e-mail, na který mu v případě Výhry má být zaslána informace o Výhře.
11. Soutěžním dnem pro zveřejnění soutěžních otázek a pro vyplnění Soutěžního formuláře se rozumí 00:00 – 23:59 středoevropského letního času (GMT+1) (dále jen „Soutěžní den“). Vyhodnocení probíhá vždy po 5:01 středoevropského letního času dne následujícího po daném Soutěžním dni.

## IV. Výhra, Výherci

12. Každý Soutěžní den po celou Dobu trvání Soutěže mohou Soutěžící vyhrát 20 mobilních telefonů Samsung Galaxy J3 2016.
13. Mobilní telefon Samsung Galaxy J3 2016 vyhraje každý Soutěžní den prvních 20 Soutěžících, kteří po zveřejnění sady soutěžních otázek pro daný Soutěžní den odpoví správně a současně nejrychleji všechny tři otázky, které sada soutěžních otázek pro daný Soutěžní den obsahuje. Rozhodující je při hodnocení čas přijetí Soutěžního formuláře Pořadatelem, nikoliv čas odeslání Soutěžního formuláře.
14. V Soutěžní den, kdy libovolný počet zástupců české reprezentace získá na Olympijských hrách zlatou medaili (tj. v daný Soutěžní den od 5:01 středoevropského letního času do 5:00 středoevropského letního času dne následujícího po daném Soutěžním dni), se počet výherců Soutěže rozšíří o tolik, kolik čeští sportovci vyhráli zlatých medailí (tzn. 20 + „x“ výherců v daný den). Pro tento případ náleží soutěžícím, kteří se umístili v pořadí se nejrychlejšími časy speciální výhra v podobě mobilního telefonu Samsung Galaxy S7 Edge gold. Počet výher tohoto typu se rovná počtu zlatých medailí získaných českými sportovci v daný Soutěžní den.
15. Každý Soutěžící má nárok pouze na jednu Výhru za celou Dobu trvání Soutěže.

## V. Předání výher

16. Výherci budou kontaktováni na e-mailových adresách poskytnutých v rámci Soutěžního formuláře. V e-mailu, který Pořadatel Výherci zašle, bude obsažen link směřující Výherce na odpovědní formulář, (dále jen „Výherní formulář“), který je Výherce povinen vyplnit nejpozději do 31.8.2016 Bez vyplnění Výherního formuláře nemůže být Výherci Výhra odeslána. V



PRO SPOLEČNÉ ZÁJITKY

případě, že Soutěžící Výherní formulář dle tohoto bodu do 31.8.2016 nevyplní, propadá Výhra ve prospěch Pořadatele.

17. Výhry budou rozeslány poštou pouze na poštovní adresy na území České republiky, kterou Výherce vyplní ve Výherním formuláři, a to nejpozději do 4 týdnů od ukončení Soutěže. V případě, že si Výhru Soutěžící nevyzvedne a vrátí se na adresu Pořadatele, propadá ve prospěch Pořadatele.
18. Pořadatel neodpovídá za ztrátu, poškození, zničení, či nedoručení oznámení o výhře nebo za ztrátu, poškození, zničení, či nedoručení Výhry samotné z důvodů spočívajících na straně Soutěžícího nebo poskytovatele poštovních služeb či jiného doručovatele. Výhry Soutěžících, které z důvodů spočívajících nikoli na straně Pořadatele nebude možno doručit, propadají ve prospěch Pořadatele.

## VI. Osobní údaje

19. Pořadatel informuje Soutěžícího o tom, že v souladu se zákonem č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů a změně některých zákonů zpracovává Soutěžícím poskytnuté osobní údaje jako správce těchto údajů pro účely kontroly průběhu Soutěže, plnění jejich podmínek a předání Výhry.
20. Okamžikem registrace do Soutěže uděluje Soutěžící svůj souhlas Pořadateli se zpracováním osobních údajů jako správcem těchto údajů, případně určeným subdodavatelům, jakožto zpracovatelům, a to v rozsahu sdělených údajů, pro marketingové účely Pořadatele, tj. nabízení výrobků a služeb včetně zasílání informací o pořádaných akcích, výrobcích a jiných aktivitách, jakož i zasílání obchodních sdělení prostřednictvím elektronických prostředků podle zákona č. 480/2004 Sb., a to na dobu do odvolání souhlasu s tím, že k těmto údajům mohou být přiřazeny i další údaje. Soutěžící bere na vědomí, že poskytnutí údajů je dobrovolné, že tento svůj souhlas může bezplatně kdykoli na adrese Pořadatele odvolat, má právo přístupu k osobním údajům a právo na opravu těchto osobních údajů, blokování nesprávných osobních údajů, jejich likvidaci atd. Soutěžící souhlasí s případným pořízením podobizny, obrazových snímků a obrazových a zvukových záznamů jeho osoby při přebírání výhry a s tím, že tyto záznamy mohou být dále použity zejména pro marketingové účely Pořadatele.

## VII. Závěrečná ustanovení

21. Nebude-li Soutěžící schopen prokázat svou totožnost při převzetí Výhry, jeho nárok na výhru zaniká a Výhra propadá ve prospěch Pořadatele.

22. Ze Soutěže jsou automaticky vyloučeni Soutěžící, kteří mají záporný kredit na předplacené kartě Twist či Vyúčtování služeb po splatnosti či Soutěžící, kteří mají omezené či přerušené poskytování Služeb.

23. Pořadatel Soutěže si vyhrazuje právo kdykoliv bez udání důvodu změnit Doby trvání Soutěže (zkrátit, prodloužit), Soutěž přerušit nebo odvolat či změnit její Pravidla. Veškeré změny Pravidel nabývají účinnosti jejich zveřejněním na <https://www.t-mobile.cz/dcpublic/OP-aplikace-soutez-LOH2016.pdf>. Změna Pravidel Soutěže nezakládá nárok Soutěžícího na náhradu nákladů vynaložených v Soutěži. Pořadatel může dle vlastního uvážení prohlásit dosavadní průběh Soutěže za neplatný z důvodů jakékoli technické nebo jiné systémové chyby. Pokud z jakéhokoli závažného důvodu, který je způsobitelný narušit nebo jinak negativně ovlivnit správu, bezpečnost, čestnost, poctivost anebo řádný chod Soutěže, nebude moci Soutěž pokračovat podle plánu, vyhrazuje si Pořadatel právo dle vlastního uvážení zrušit, ukončit, upravit nebo pozastavit tuto Soutěž.
24. Pořadatel nenese odpovědnost za uvedení nesprávných či nepřesných informací v souvislosti se Soutěží (ať už byly způsobené lidským faktorem či technickou vadou), ani za úplnost výtahů z těchto Pravidel, která mohou být ve zkrácené verzi zveřejňovány v propagačních materiálech, ani za tiskové chyby.
25. Pořadatel nenese odpovědnost za jakékoli technické či telekomunikační obtíže či závady vzniklé v průběhu Soutěže, rychlost technického připojení či jiné případné nedostatky, včetně případného nedoručení elektronické pošty a škody, ke kterým by mohlo dojít na počítači či jiného zařízení Soutěžícího nebo jakékoli jiné osoby v souvislosti s účastí v Soutěži. Pořadatel není rovněž odpovědný za to, že jakákoli osoba nebyla schopna vstoupit do Soutěže nebo ji dokončit v důsledku jakéhokoli technického selhání nebo zahlcení sítě provozem.
26. Pořadatel Soutěže si vyhrazuje právo kontrolovat všechny podmínky pro účast v Soutěži a v případě sporu posoudit, a s konečnou platností rozhodnout o jakémkoliv nároku, včetně práva vyloučit kteréhokoli ze Soutěžících v případě, že by takový Soutěžící porušoval Pravidla Soutěže či obecně závazné právní předpisy anebo byl z této činnosti důvodně podezřelý.
27. Pořadatel upozorňuje, že jakýkoliv úmyslný pokus poškodit jakoukoliv internetovou stránku nebo narušit legitimní chod Soutěže může být kvalifikován jako porušení platných právních předpisů a může rovněž zakládat právo Pořadatele na náhradu způsobené škody.
28. Datum vydání Pravidel: 10.8.2016  
T-Mobile Czech Republic a. s.

